GEOSTATは標高別に彩色を設定して、主題図にあった背景図を作成することができます。

設定する標高データを右クリックします。



表示されるコンテキストメニューから、「表示設定」を選択します。



レイヤー設定画面が表示されます・

変更する色をダブルクリックします。

(「値(標高m)」もダブルクリックにより変更できます。

色と値の範囲数は、「追加」ボタンと「削除」ボタンにより増減できます。)

■ レイヤ表示設定				×
- レイヤ情報 図形データ: 標高(50 レイヤ名: 標高(50 レイヤ種別: グリッド	 ຫメッシュ)		表示スケール 最小: 1/10 最大: 1/50	0000 -
		値 0 500 2000 3200 3200 5000 2000 3200 5000 2000 5000		道加
定義済み誘	設定を読み込み	この設定	を名前を付けて保	存
 除影	45 🗼 方位角	1 45 🛬	明るい 高い	64 ÷ 1.0 ÷
保存スタイルを	読み込み…	現れ	主のスタイルを保存	:
	1	ОК	キャンセル	適用

Select Color 画面が表示されます。

Select Color	X
Basic colors	
Custom colors	Hu <u>e</u> : 120 - Red: 0 - Sat: 255 - Green: 255 - Val: 255 - Blue: 0 -

設定するカラーをクリックします。

Select Color	
Basic colors	
Qustom colors Questom colors Questom colors Add to Custom Colors	Hue: 220 ⊕ Bed: 0 ⊕ Sat: 255 ⊕ Green: 85 ⊕ Val: 255 ⊕ Blue: 255 ⊕ OK Cancel

「OK」ボタンをクリックします。

設定例 標高 5m を中心に水色に彩色した例 範囲わけの値と色を変更します。

(下図では値を0, 5, 20, 500 (m) に変更しています。)

■ レイヤ表示設定	X
レイや情報	表示スケール
図形データ: 標高(50mメッシュ)	最小: 1 / 100000 ▼
レイヤ名: 標高(bUmメッシュ)	最大: 1/5000000 ▼
レイヤ種が、シリット	
カラースケール	
6000	▲ 追加
10	肖明除
2 5	E
3 20	
3000 - 500	
5 1000	
e 2000	v
1000 — 🔽 色を連続的に変化させる	
500 — スケール最小値を下回るデータは描画	しない
28	通しない
定義済設定	
定義済み設定を読み込みこの設定	を名前を付けて保存
▼ 『為影	
光の方向 高度 45 🍨 方位角 45 🍨	
路影 暗い	明る() 64 🌩
高さ方向強調の平ら	高い 1.0 🚔
保存スタイルを読み込み… 現	在のスタイルを保存…
ОК	キャンセル 適用

(標高 5m を中心に水色に彩色した例)



(標高別彩色を標準に戻す方法)

「定義済み設定を読み込み」をクリックします。

■ レイヤ表示設定			X
レイヤ情報 図形データ: 標高(! レイヤ名: 標高(! レイヤ種別: グリッド	50mメッシュ) 50mメッシュ)		表示スケール 最小: 1/100000 ・ 最大: 1/5000000 ・
カラースケール			
6000	色	値	
	1	0	育場余
	2	5	=
	3	20	
3000 -	4	500	
		1000	
	3	1000	-
1000 -	☑ 色を連続的に変化	とさせる	
500 -	🔲 スケール最小値を	下回るデータは描画	這しない
28 -	🔲 スケール最大値を	上回るデータは描画	前しない
定義済み	設定を読み込み	この設定	を名前を付けて保存
▼ 『螽影			
光の方向 高川	£ 45 🌩 方位角	角 45 🌲	
隆影 暗(۱		明るい 64 🔹
高さ方向強調 平谷	; ·[]		高い 1.0 🛬
保存入タイノ	↓を読み込み…	現	在のスタイルを保存…
		ОК	キャンセル 適用

登録済みカラースケールが開きます。

標準を選択して「読み込み」ボタンをクリックします。

登録済みカラ・	ースケール	
6000	標準	読み込み
	GlobalShader	
	GradientShader	気前の変更
	ColorRamp	
	水土図	
3200 —		
2000 —		
1000 —		
500 —		
0		閉じる

標準の彩色に戻り、レイヤー表示設定が表示されます。

レイヤ情報			表示スケール	
図形データ: 標調	高(50mメッシュ)		最小: [1/	100000
レイヤ種別: グリ	m(sumメッシュ) ッド		最大: 1/	500000
カラースケール				
6000	一 色	値	<u>^</u>	追加
	1	0		削除
	2	500	=	
	3	1000		
3200 -	4	2000		
2000 -	5	3200		
1000		6000	-	
500 -	□ スケール最小値を	下回るデータは描画	しない	
	🔜 🔲 スケール最大値を	上回るデータは描画	しない	
定報//162/2	音み設定を読み込み	この設定が	名前东付什了	呆存
☑ 陰影				
光の方向	高度 45 🔿 方位角	9 45 🌩		
降金影	暗い		明る(,) 64
	₩6 (]		高(,) <u>1.</u> 0
高さ方向強調			Eのスタイルを保	存
高さ方向強調 保存スパ	マイルを読み込み…	現れ		

「OK」をクリックしますと地図画面に戻ります。

(参考)標準の彩色に戻す前に「この設定を名前を付けて保存」をクリックして、設定を 保存することができます。保存した設定は「定義済み設定を読み込み」をクリックすると 登録済みカラースケールに表示され、読み込むことができます。